

## **PRAVILNIK - TEMPUS INNOVATHON**

---

### Uvod

U sklopu provedbe projekta TEMPUS, JU RERA S.D. u suradnji s Gradom SOLIN kao projektnim partnerom i pod pokroviteljstvom Digitalne Dalmacije organizira "TEMPUS INNOVATHON" s ciljem poticanja suradnje s mladim talentima kroz razvijanje novih rješenja i ideja regeneracije i oživljavanja napuštenih urbanih lučkih područja, poštujući kulturnu baštinu i običaje zajednice. U tom kontekstu projekt TEMPUS testira implementaciju integriranog skupa aktivnosti privremene upotrebe (TUA), usredotočenih na ideju gradskih luka kao mješovite tradicije, povijesti, aktivnosti, arhitekture i kulture. Projektnim se aktivnostima provlači prošlost i sadašnjost naše luke u svrhu isticanja materijalne i nematerijalne baštine. Poduzetničkim idejama temeljenim na inovativnim rješenjima želi se unaprijediti određeni aspekt usluga ili proizvoda kako bi se potaknuo dodatni razvoj na području Solina i Županije.

**TEMPUS INNOVATHON održati će se dana 09. ožujka 2023. s početkom u 10:00 sati, u prostorima PICS@FESB, Ul. Ruđera Boškovića 32, u sklopu Fakulteta elektrotehnike, strojarstva i brodogradnje, 3.kat sa unutarnje strane ili vanjski ulaz sa zapadne strane fakulteta.**

**Svim sudionicima TEMPUS INNOVATHONA osigurati će se računala, Wi-Fi, printer i papir, te hrana i piće za vrijeme trajanja natjecanja. Sudionici trebaju ponijeti sa sobom vlastite uređaje (laptop, mobitel, tablet) i svu ostalu opremu potrebnu za rad na svom rješenju. Organizator tijekom trajanja natjecanja osigurava podršku te ostale tehničke uvjete za provođenje natjecanja, te sudjeluju i mentori koji će biti na raspolaganju tijekom trajanja natjecanja. Pobjedničko rješenje odabrat će stručni žiri na temelju unaprijed utvrđenih parametara i bodova definiranih ovim Pravilnikom.**

### Pravila sudjelovanja

**TEMPUS INNOVATHON je otvoren za studente i za mlade poduzetnike starosti od 18 do 35 godina, buduće programere, dizajnere i kreativce bez obzira na njihove profesionalne kvalifikacije. Mogu sudjelovati pojedinci i timovi koji se sastoje od 1 do 4 osobe unutar jednog tima.**

Sudjelovanje na TEMPUS INNOVATHON ne naplaćuje se. **Svi sudionici na TEMPUS INNOVATHON moraju se pojedinačno ili u timu registrirati do 08.03.2023. godine na link za prijavu: [PRIJAVA](#)**

Sudionici događanja pozvani su da razvijaju **inovativno rješenje** prema zadatku koji će im biti prezentiran na početku događanja. Rješenja moraju prezentirana žiriju kako bi bila bodovana radi odabira najboljeg prijedloga s natjecanja. Cijelo događanje u okviru kojeg se organizira TEMPUS INNOVATHON će trajati ukupno 12 sati uključujući vrijeme pripreme, pauza i sl, tijekom jednog dana.

Popunjavanjem formulara za prijavu i registracijom na linku za prijavu, odnosno sudjelovanjem na TEMPUS INNOVATHONU sudionici daju privolu organizatoru za obradu podataka u svrhe projektnih zadataka što podrazumijeva osobne podatke navedene u prijavi. Organizator će s podacima o sudionicima postupati sukladno zakonu koji uređuje zaštitu osobnih podataka.

Sudionici registracijom prihvaćaju uvjete ovog Pravilnika.

### **Materijali za sudionike:**

Svaki sudionik za inspiraciju može iskoristiti materijale dostupne na poveznici [Gmap](#) i [PREDLOŽAK ZA PROJEKTNU IDEJU](#)

### **Odabir pobjednika**

Organizator imenuje stručni žiri za odabir najboljeg rješenja odnosno tima. Svi sudionici će stručnom žiriju predstaviti svoje rješenje radi bodovanja rješenja svakog pojedinog tima.

Rješenje koje ostvari najveći ukupni broj bodova smatra se najboljim rješenjem TEMPUS INNOVATHONA i osvojiti će glavnu nagradu. Rješenja moraju biti originalna, vlastito stvorena i novonapisana tijekom TEMPUS INNOVATHONA.

Predstavljanje rješenja stručnom žiriju održati će se istog dana odnosno 09.03.2023. u programom predviđenom terminu.

Izbor pobjednika stručni žiri će provesti temeljem sljedećih kriterija i ocjenjivanja;

<b>Predmet vrednovanja</b>	<b>bodovi (max)</b>
Dosljednost prijedloga (rješenja) s izazovom	30
Korisnost i inovativnost predloženog rješenja: -poboljšan proizvod (diferencijacija ideje u odnosu na postojeći proizvod) -inovativnost (ideja sadržava inovativnost, kreativnost) -prenosivost (ideja se može prenijeti drugim korisnicima za povećanje proizvodnje ili za korištenje tehnologije/proizvoda za različite sektore)	30
Tehničko-tehnološka izvedivost prijedloga	20

Korištenje postojećih tehnologija	10
Prezentacija prijedloga, jasnoća	5
Rok za realizaciju	5
<b>Maksimalni bodovi</b>	<b>100</b>

## Nagrade

Tim koji je prezentirao pobjedničko rješenje ostvariti će

- pravo na snimanje kratkog promotivnog videa ozbiljnog sadržaja vezanog uz cilj događanja koji će biti objavljen na webstranici projekta [www.Myportheritage.eu](http://www.Myportheritage.eu) kreiranoj za podršku zajednici poduzetnika i ostalih stakeholdera s područja triju pilot gradova Solin, Rijeka i Ravenna, i na YT kanalu projekta; (rok snimanja ožujak 2023.);
- prezentiranje rješenja na izložbi koja će se postaviti u okviru provedbe projekta TEMPUS u ožujku 2023.g.;
- sudjelovanje s rješenjem u izboru najboljeg prijedloga razvijenog na svim TEMPUS INNOVATHONIMA održanima u okviru provedbe projekta TEMPUS. U završni krug izbora ide po jedan prijedlog sa svake pilot lokacije a najbolje rješenje s Innovathona organiziranog u Splitu predstavljati će pilot lokaciju Solin. Pobjednički prijedlog među tri najbolja sa svakog Innovathona, dobit će mogućnost prezentiranja svog rješenja na finalnoj konferenciji projekta TEMPUS ključnim dionicima ove prekogranične suradnje.

Ako u trenutku objave najboljeg rješenja tim koji je razvio to rješenje je nedostupan, a da prije toga nije obaviješten organizator, nagrada i pravo na nagradu može se prenijeti na rješenje i tim koji je sljedeći u nizu po bodovanju. "Nedostupni" tim gubi prava na nagradu te se kao takav odriče svih daljnjih potraživanja istih.

Svaki pojedini sudionik TEMPUS INNOVATHON biti će nagrađen radi aktivnog sudjelovanja.

## Razno

Ovim putem odričete se odštete i naknade prava od organizatora, sponzora i povezanih pojedinaca koji pružaju usluge organizatoru radi bilo kakvih nastalih šteta, ozljeda, oštećenja, troškova ili gubitaka imovine i/ili odgovornosti bilo koje prirode koji na bilo koji način proizlaze iz sudjelovanja u cjelokupnom događanju.

Ni u kojem slučaju organizator i pokrovitelj neće biti odgovorni za bilo koje direktne, indirektne, posebne, primijenjene, kaznene ili posljedične štete (uključujući gubitak podataka, prava, poslovanja ili dobiti) koje proizlaze ili su proizišle vezano uz sudjelovanje u TEMPUS INNOVATHONu, bez obzira jesu li takve tvrdnje nastale na temelju ugovora, jamstava, prava (uključujući nemara), odgovornosti ili sličnih te bez obzira je li organizator i sponzor bio upoznat ili ne s mogućnosti takve štete ili gubitka.

Nakon završetka TEMPUS INNOVATHONA razvijeni prijedlozi i rješenja ostaju u vlasništvu timova koji su ih pripremili te organizator nema pravo koristiti prezentirana idejna rješenja u tom formatu i obliku bez suglasnosti tima koji je idejno rješenje osmislio i kreirao.

Sudionici neće predati bilo kakve uvredljive, neistinite ili neukusne sadržaje i neće držati organizatore odgovornim za bilo kakav sadržaj podnesenog za potrebe ovog natjecanja.

Sudionici prijavom za sudjelovanje daju privolu organizatoru za snimanje i fotografiranje, a fotografije i snimke koristiti će se isključivo u svrhu promotivnih aktivnosti u okviru provedbe projekta i za osiguravanje vidljivosti i održivosti rezultata projekta TEMPUS.

Organizator nije odgovoran za rješavanje bilo kakvih sporova među članovima tima.